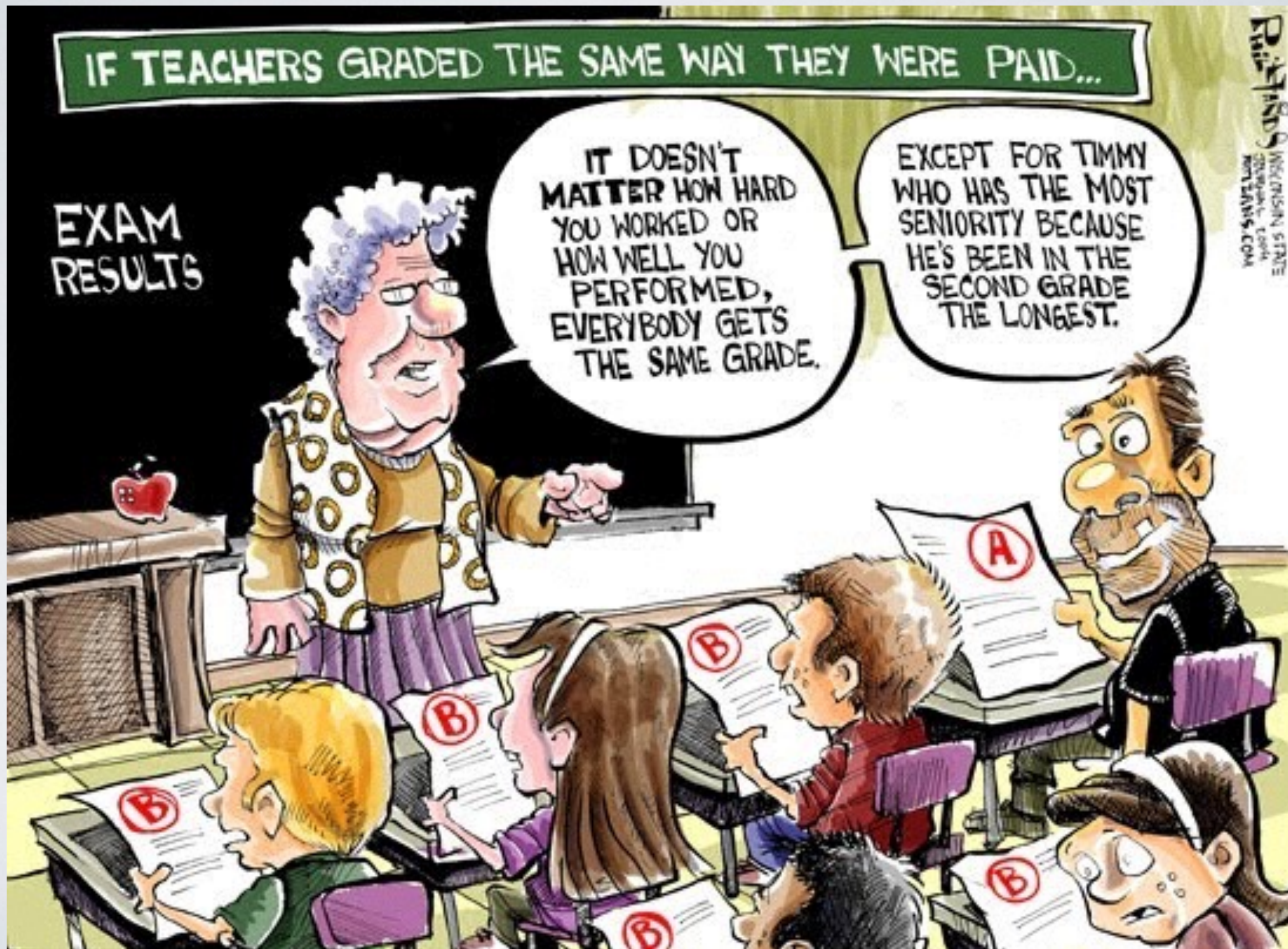


KAKO Z IKT-JEM DO VEČJE KVALITETE UČENJA?

Robert Gajšek, ravnatelj

Motivacija učiteljev za kreativno delo



Kako pripravljati učitelje na njihovo kvalitetno delo v razredu?

Oprema v kabinetu učitelja pred 30 leti



????

Oprema v kabinetu učitelja danes



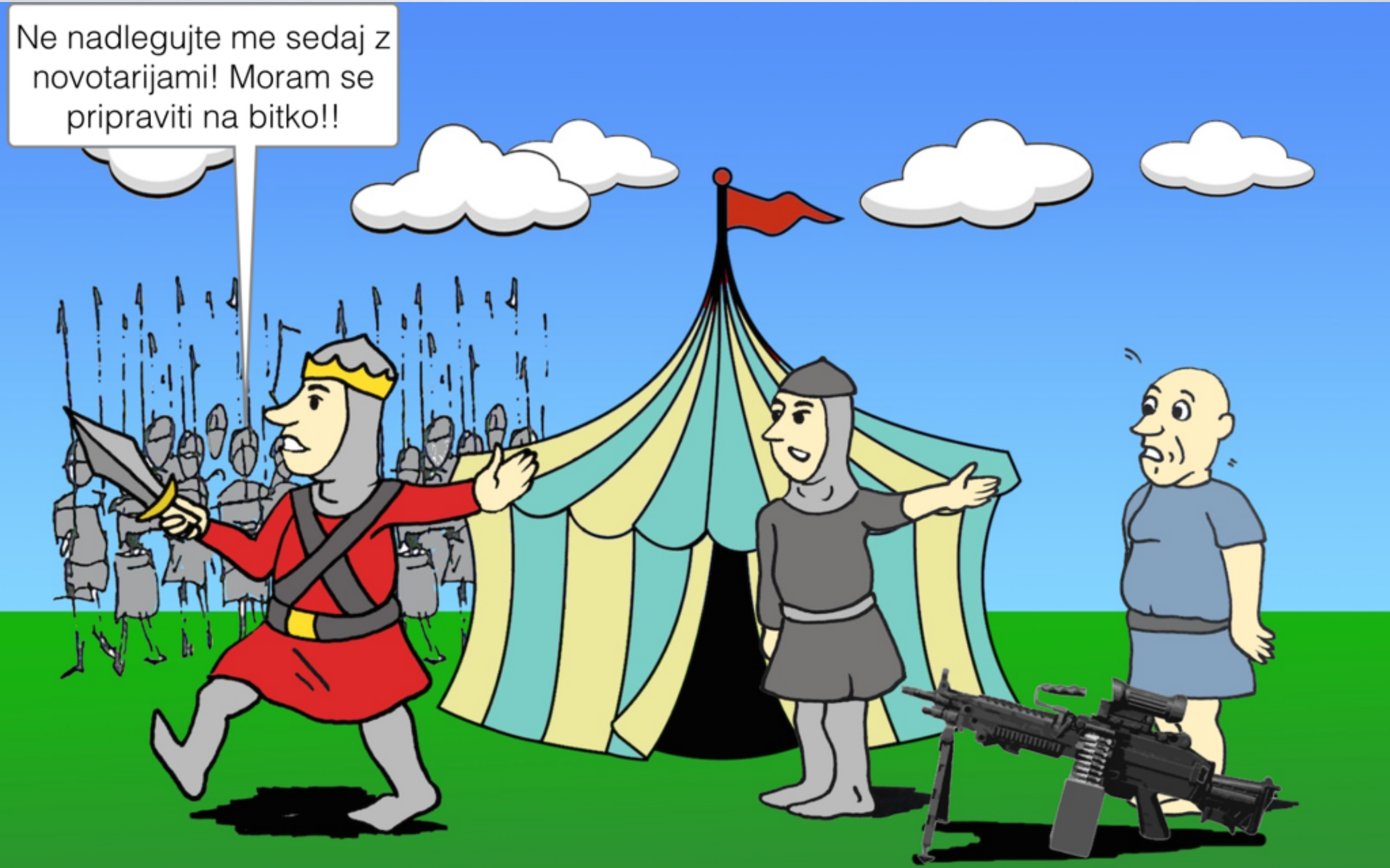
????

Kako pripravljati učitelje na njihovo kvalitetno delo v razredu?



????

Razmišljanja o novih tehnologijah -
pustite me pri miru, že sedaj imam dovolj dela!



Razmišljanja o novih tehnologijah - nova tehnologija stare navade



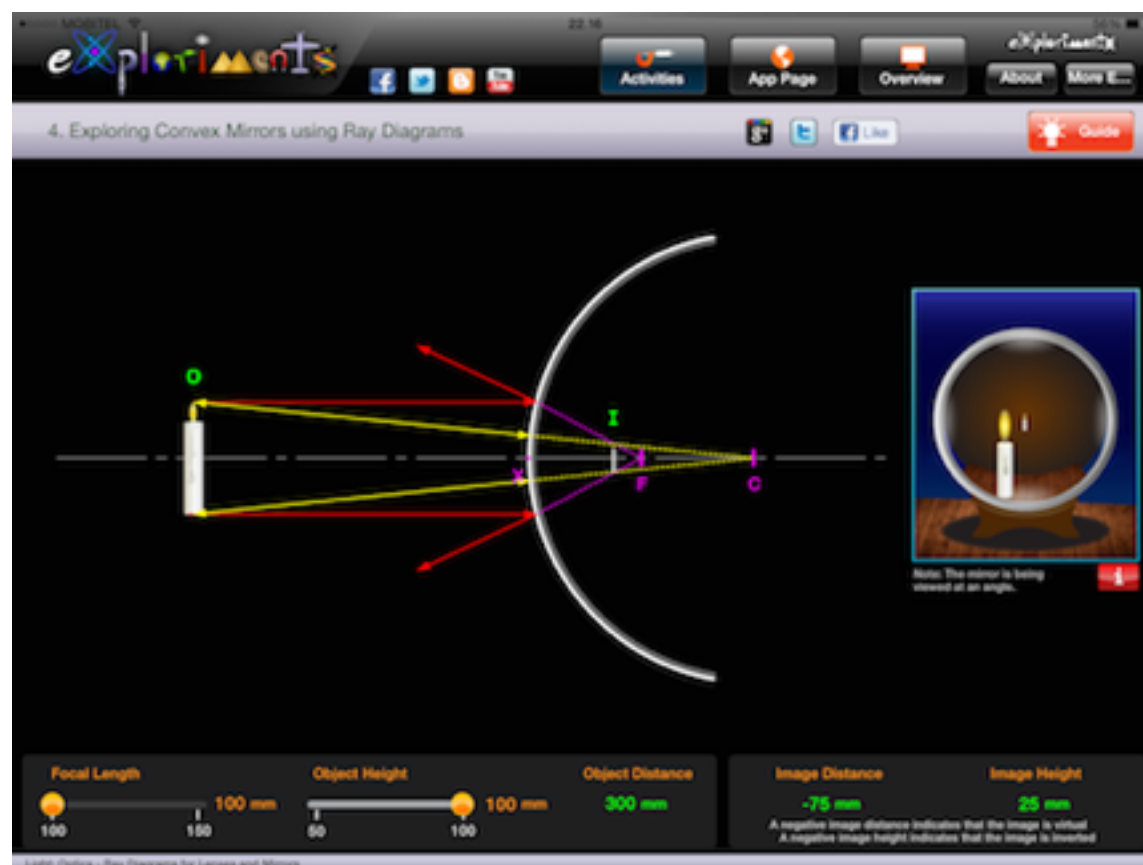
Uporaba

- Kot simulacija eksperimentov (trki atomov, gibanja elektronov, trki galaksij...),
- kot merilne naprave, glasnost, temperatura, magnetno polje, (Vernier),
- interaktivne vsebine, zvezdne karte, anatomske atlasi, zgodovinski in geografski atlasi, interaktivna učna gradiva iBooks Author ,
- prikazi postopkov, gibanje vodnih mas, dogajanja v celicah...
- računanje vrednosti enačb, risanje funkcij.
- igranje in komponiranje glasbe.

Uporaba

- iskanje podatkov,
- simulacije poskusov,
- utrjevanje učne snovi, jeziki- slovarji,
- miselni vzorci,
- zapiski, animirani časovni trakovi,
- ilife, iwork...
- določevalni ključi-bio.

iCell®



Iščemo inovativnega in kreativnega učitelja



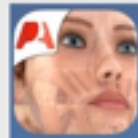
© 2010 K. K. K.

© 2010 K. K. K.

E-učbeniki



Pilotna projekta: Uvajanje in uporaba e-vsebin in e-storitev, Preizkušanje in uporaba e-vsebin in e-storitev



19. 11. 2014 / ANGLEŠČINA, IOS, POUK,
PROSTA UPORABA

Anatomy

S to aplikacijo učenci prepoznajo lego posameznih kosti našega okostja, sklepajo na sodelovanje kosti pri določenih gibih (dvig roke ali noge, priklon, ...) Aplikacija je uporabna pred in po obravnavanju učnega sklopa Ogrodje. Obstajata dva načina igre oz uporabe: Osnovni (basic), kjer so na sliki...

>>>

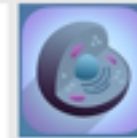


19. 11. 2014 / ANGLEŠČINA, APLIKACIJA, IOS,
POUK, PROSTA UPORABA

Gene Screen

Aplikacija je uporabna za usvajanje nove snovi: Geni in dedovanje, Izražanje genov, ter Dedovanje pri žlovetku. Učenci preverjajo možne genske kombinacije pri dedovanju lastnosti – oblika lasišča, dedovanje bolezni kot recesivno obliko dedovanja. Katere bolezni se dedujejo recesivno in na katerem kromosomu.... S Punnettovim kvadratom...

>>>



19. 11. 2014 / ANGLEŠČINA, APLIKACIJA, IOS,
POUK, PROSTA UPORABA

iCell

Aplikacija je namenjena prepoznavanju oblik in zgradbe vrst celic: bakterijska, živalska in rastlinska v 3D formatu. Učenci ob opazovanju in primerjanju posameznih oblik in zgradb sklepajo na razlike med celicami. Za bolj zahtevne pa aplikacija omogoča pregled nalog posameznih organelov (v angleščini). Avtor zapisa: Marija...

>>>



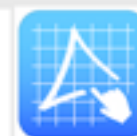
19. 11. 2014 / APLIKACIJA, IOS, POUK,
PROSTA UPORABA



18. 11. 2014 / POUK, PROSTA UPORABA,
SLOVENŠČINA, SPLETNA STORITEV

COBISS

COBISS / Konvergenčni online bibliotekski



19. 11. 2014 / ANGLEŠČINA, APLIKACIJA, IOS,
POUK, PROSTA UPORABA

Pomoč uporabnikom

iPad aplikacije

Like this:



Be the first to like this.

NOV 19 **Sketchometry**
posted by **ROBERT GAJŠEK**



Za zdaj ena od redkih uporabnih aplikacij s področja geometrije. Uporabna je predvsem v 7. razredu osnovne šole pri pouku matematike za načrtovanje in raziskovanje lastnosti in odnosom med geometrijskimi elementi (trikotnik, znamenite točke trikotnika, krožnica, vzporednost, pravokotnost...) ter v višjih razredih za risanje grafov. Zvrst aplikacije: Izobraževanje, matematika, geometrija Ocení aplikacij: Dobra Aplikacijo predlagala: Mateja [...]

[Read More»](#)

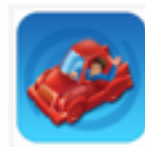
VEČ APLIKACIJ:

Sketchometry
Rush Hour
Mine Sweeper
Game 42
Draw Line
Desmos
Book Towers
iCell
Gene screen
Interaktivni določevalni ključ – Lesnate rastline v Triglavskem narodnem parku
Anatomy
Vision test bio
Planets
iVerbs.de
Basic German

KAZALO

[Alfabetni seznam aplikacij](#)

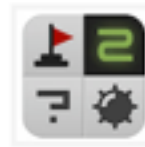
NOV 19 **Rush Hour**



Aplikacija spada v skupino logičnih iger. Gre za gnečo v garažni hiši. Učenec mora svoj avtomob[...]

[Read More»](#)

NOV 19 **Mine Sweeper**



Aplikacija spada v zvrst logičnih iger. Uporabna je pri interesni dejavnosti logika. Razvija spomin[...]

[Read More»](#)

NOV 19 **Game 42**



Aplikacija, ki v

NOV 19 **Draw Line**



Aplikacija spada v

Pomoč uporabnikom

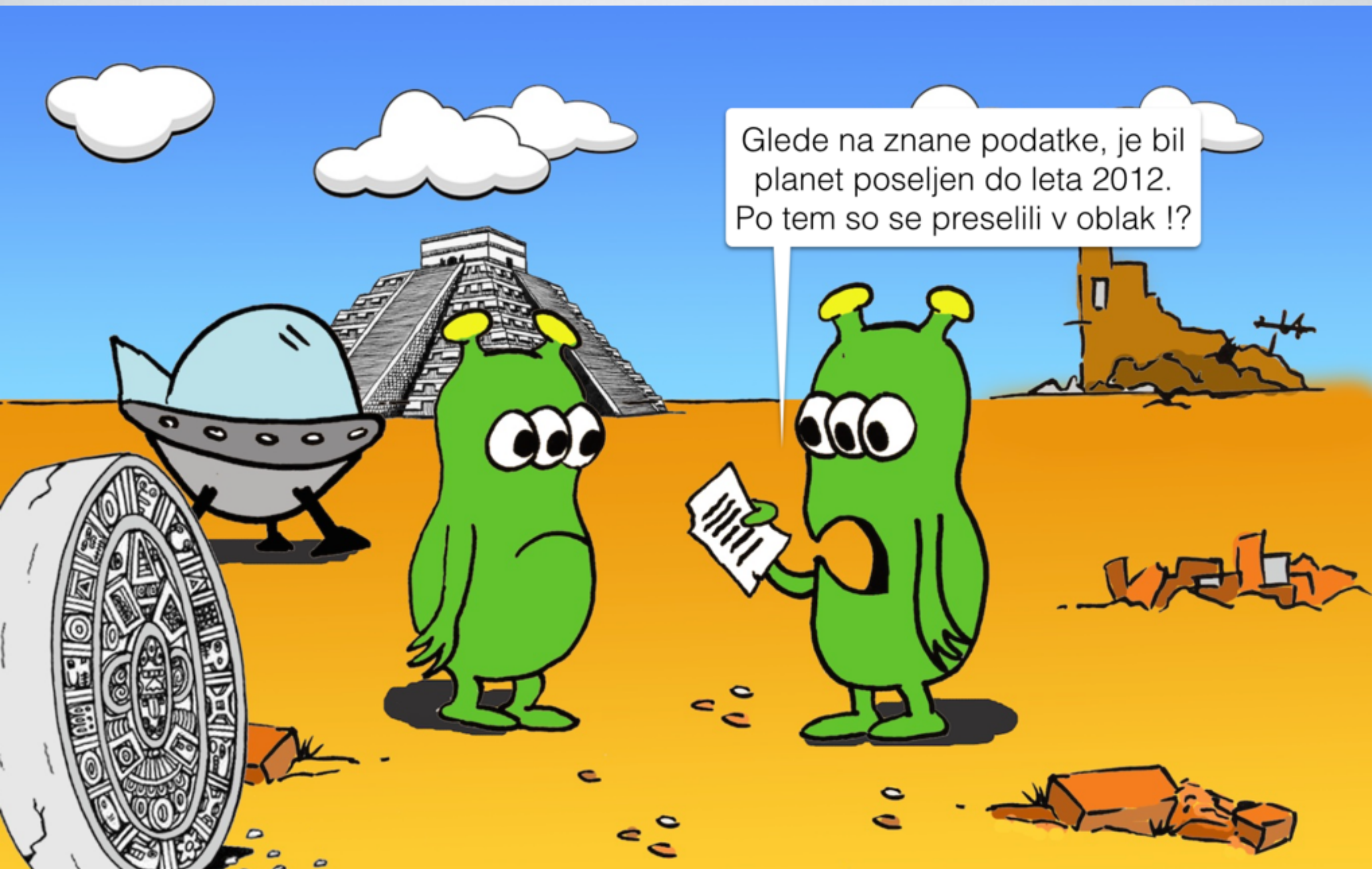
THE
Gamification
OF
EDUCATION

KAJ JE DRUGAČE?



- Mobilnost
- večopravilnost





Glede na znane podatke, je bil planet poseljen do leta 2012. Po tem so se preselili v oblak !?

KAKŠNI SO IZZIVI ZA RAVNATELJA

- Kader, (Izobraževanje)
- izobraževalne vsebine, e-gradiva interaktivne vsebine
- okolje za sodelovalno delo (LMS)
- oprema, (tablice)
- infrastruktura, (brežžična omrežja, hitre internetne povezave)
- organizacija dela,
- učenci,
- starši.

IZOBRAŽEVANJE UČITELJEV



SPLETNA OKOLJA ZA SODELOVALNO DELO IN FORMATIVNO SPREMLJANJE

XOOLTIME

Skupine

Predmeti

Robert Gajšek

Fizika OŠ

Pregled

Novo gradivo

Novo vprašanje

Izberi kategorijo

Išči po spodnjem seznamu...

▶ Uvod v predmet

▶ Uvod v fiziko

▶ Svetloba

▶ Vesolje

▶ Enakomerno gibanje

▶ Sile

▶ Gostota, tlak in vzgon

▶ Pospešeno gibanje in drugi Ne...

▶ Delo in energija

▶ Toplota in notranja energija

▶ Električni tok

▶ Magnetna sila

▶ Fizika in okolje

Avtor:

Moje vsebine

Drugi učitelji

Prikaži:

Gradiva

Vprašanja

Razvrsti:

Starost

Razširi vse

Pri očesu na spodnji sliki slika predmeta ne nastane na mrežnici. Kako imenujemo to napako oči, s katero lečo jo odpravimo?

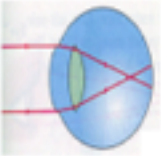
Označena pravilna rešitev: A

A: Napako imenujemo kratkovidnost, pomagamo si z razpršilno lečo v očalih.

B: Napako imenujemo daljnovidnost, pomagamo si z razpršilno lečo v očalih.

C: Napako imenujemo kratkovidnost, pomagamo si z zbiralno lečo v očalih.

D: Napako imenujemo daljnovidnost, pomagamo si z zbiralno lečo v očalih.



Skrjaj podrobnosti in rešitve

Svetloba : Camera obscura in fizikalni model očesa

GLEJŠK EYEZOO 2014

Marica Kamplet

12.12.2013

Dodaj kot osnutek

Javno

4-krat objavljeno

BREZŽIČNO OMREŽJE?



Welcome admin ▾

Map

Statistics

Access Points

Users

Guests

Insight

Statistics Overview ▾

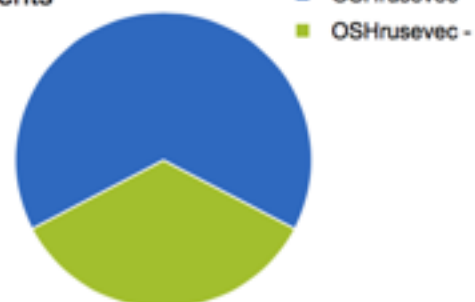
◀ 10:00 - 2013/11/26 10:00 ▶

Clients

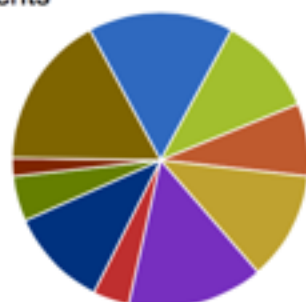
Current Usage - Top Access Points

clear current stats

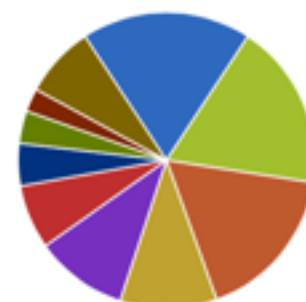
of Clients



of Clients



Traffic



■ ZGORAJ racunalniska
■ SPODAJ zelena
■ ZGORAJ zbornica
■ NARAVOSLOVJE
■ ZGORAJ viola
■ AVLA
■ SL viola
■ Spodaj 1_razred
■ PODSTRESJE knjižnica
■ SPODAJ rdeca

Quick Look

Recent Activities

Most Active AP

ZGORAJ racunalniska

Download: 102G

Upload: 7.89G

Most Active Client

Apple-TV-mob

Download: 654M

Upload: 44.2M

All-time Top Client

Robert-MBP

Connected: 21d 9h 8m

Download: 72.8G

Upload: 13.8G

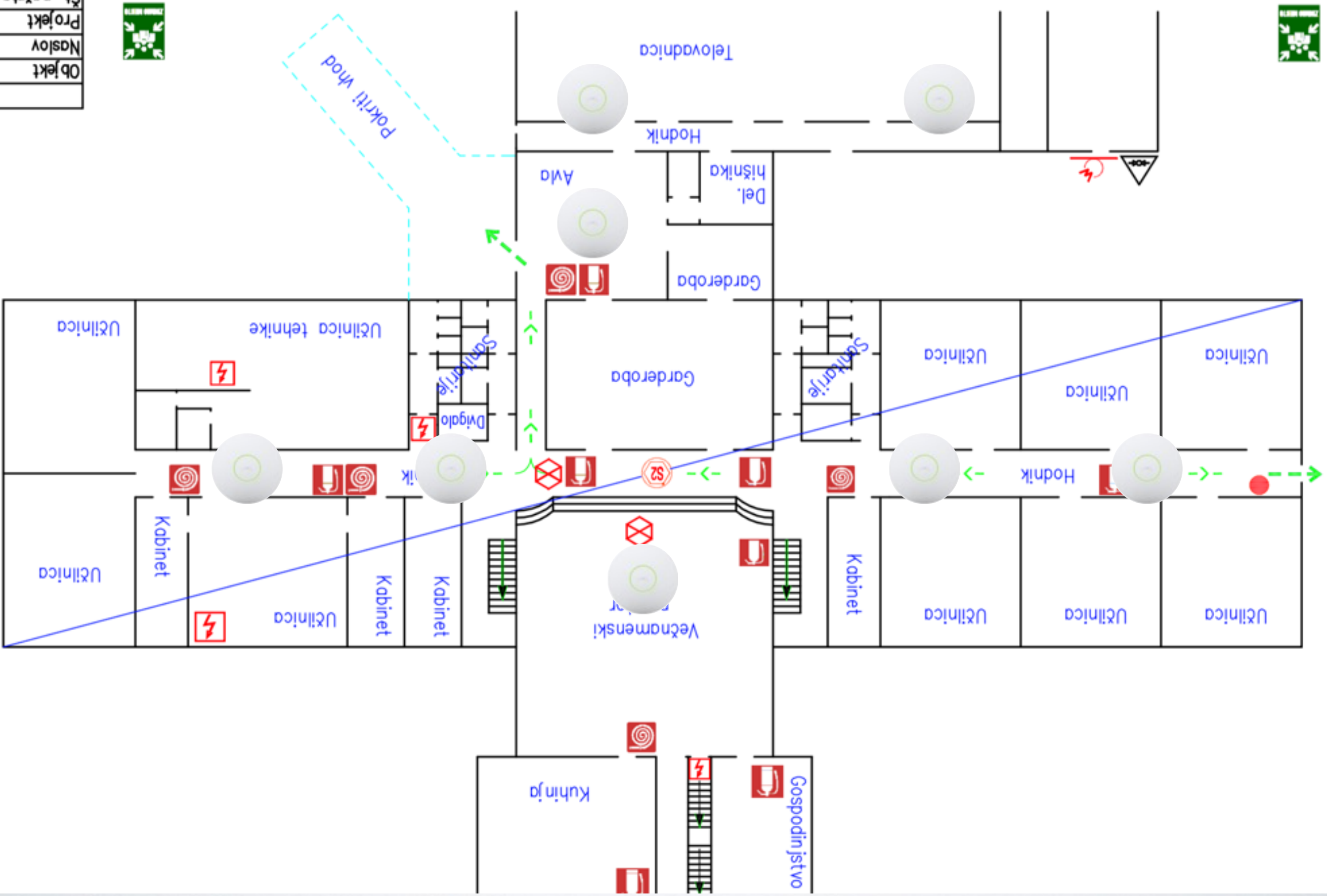
of Clients



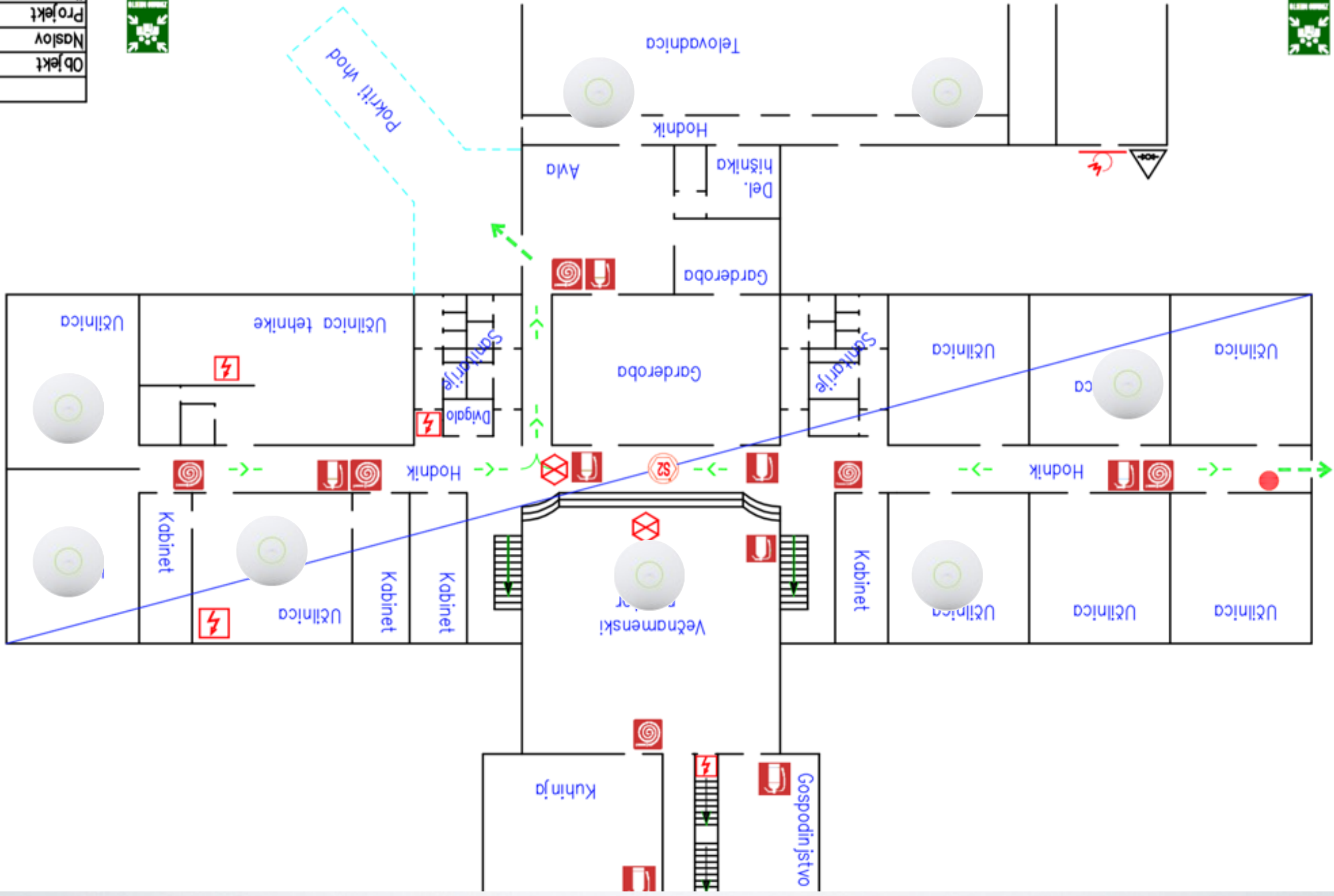
Traffic



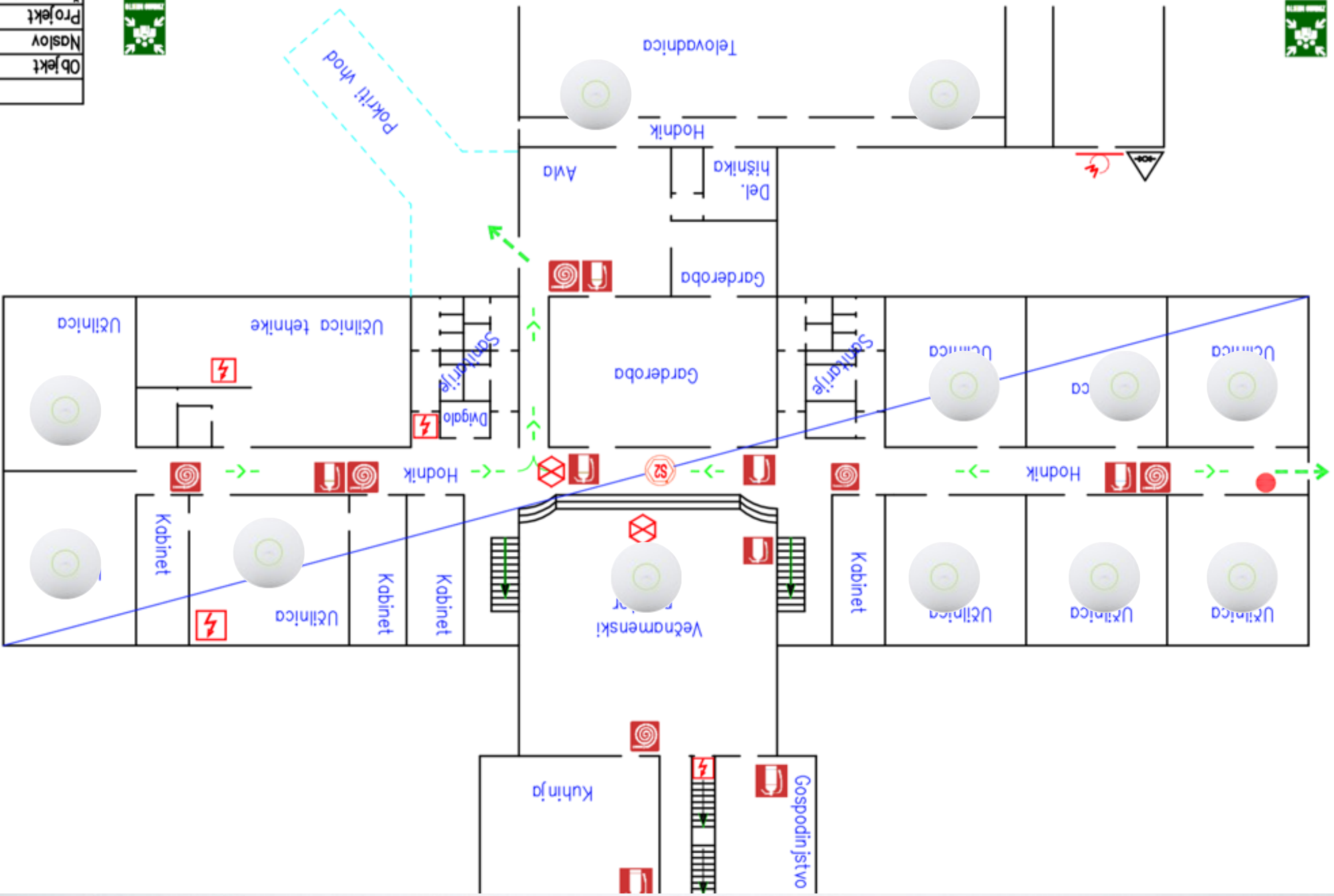
Št. načrta	3
Projekt	
Naslov	
Objekt	



Objekt	Náslav	Projekt	Št. náčrta
--------	--------	---------	------------



Št. načrta	3
Projekt	
Naslov	
Objekt	

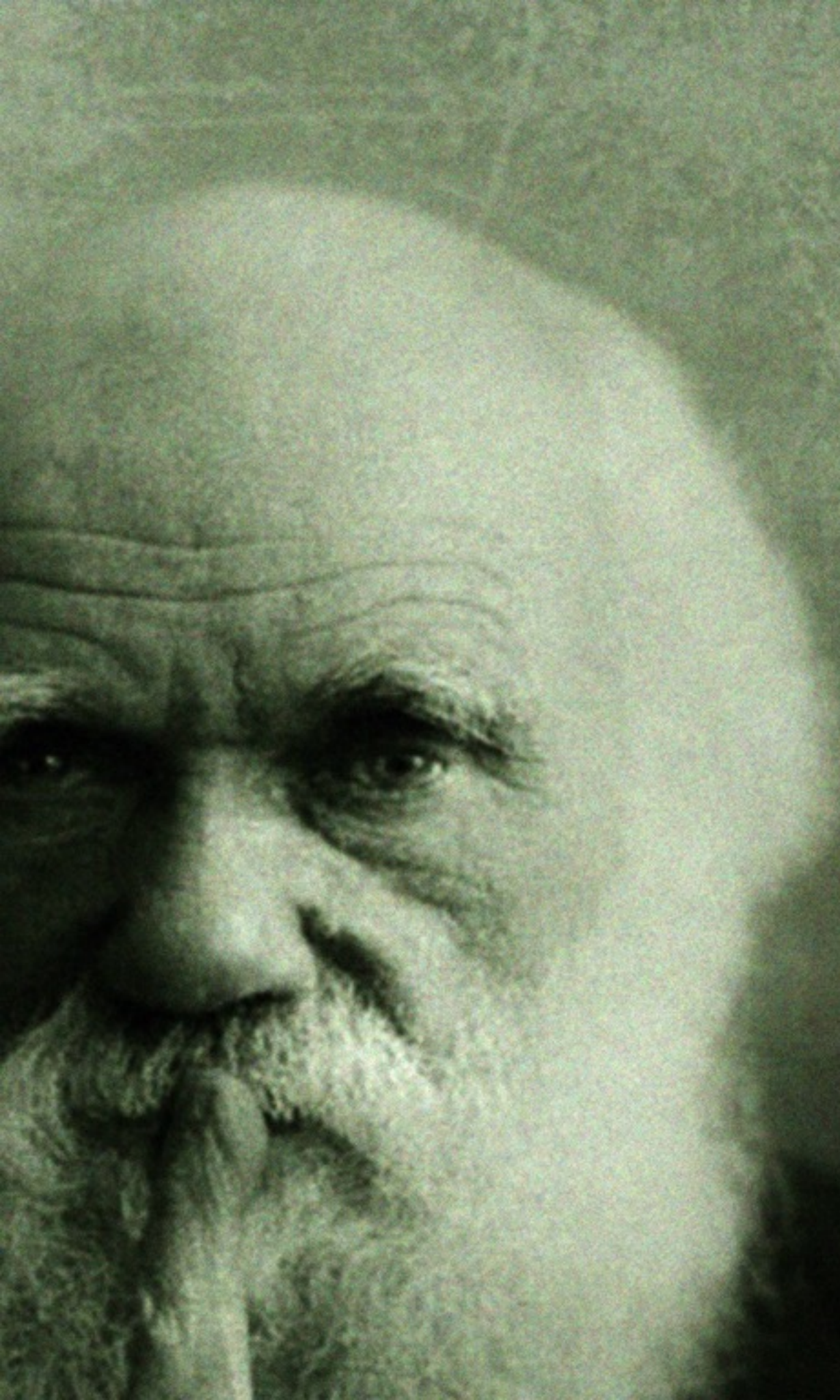






7. nasvetov pri uvajanju principa BYOD

1. Določite dovoljene naprave.
2. Vzpostavite strogo varnostno politiko za naprave.
3. Določite politiko tehnične podpore v podjetju pri uporabi naprav.
4. Določite kdo je lastnik aplikacij in kdo podatkov.
5. Določite mejo med dovoljenimi in nedovoljenimi storitvami v aplikacijah.
6. Določiti sankcije v primeru nespoštovanja politike.
7. Določiti pravila ob izstopu zaposlenega iz poslovnega sistema.



“It is not the
strongest of the
species that
survives, nor the
most intelligent,
but the one most
responsive to
change.”

~Charles Darwin, 1809